

Reto de 30 días

Un reto en familia y para adolescentes. Una acción al día.

En familia

Una acción al día · Hazlo de verdad · Compártelo

Semana 1: Perder el miedo, juntos

- | | | |
|-------|---|--------------------------|
| Día 1 | Todos juntos, hacedle a la IA la pregunta más curiosa que se os ocurra. Que cada uno proponga una. Reíd con las respuestas. | ☐ |
| Día 2 | Que tu hijo le pregunte algo que siempre quiso saber ("¿por qué el cielo es azul?") y la máquina se lo explique a su edad. | ☐ |
| Día 3 | Pedidle que os cuente un chiste, una adivinanza o un trabalenguas. La risa rompe el hielo mejor que nada. | ☐ |
| Día 4 | Que cada miembro de la familia le pida una idea para algo suyo (un regalo, una receta, un plan). Compartid lo que salió. | ☐ |
| Día 5 | Inventad entre todos un animal imposible y pedid a la máquina que lo dibuje. Colgadlo en la nevera. | ☐ |
| Día 6 | Preguntadle por un sitio del mundo que os gustaría visitar y que os lo describa como si ya estuvierais allí. | ☐ |
| Día 7 | Parad y mirad atrás. Una semana usándola sin miedo. Eso ya es más de lo que hace la mayoría. | ☐ |

Semana 2: Que entre en la vida de casa

- | | | |
|--------|---|--------------------------|
| Día 8 | Pedidle el menú de la semana y la lista de la compra. Que los niños elijan un día. | ☐ |
| Día 9 | Que os ayude a planear un plan de finde en familia, barato y divertido, cerca de casa. | ☐ |
| Día 10 | Que tu hijo la use como tutor para algo que le cuesta del cole. Tú al lado, sin corregir. | ☐ |
| Día 11 | Pedidle ideas para una cena temática o una fiesta pequeña, y elegid una entre todos. | ☐ |
| Día 12 | Que os ayude a escribir juntos un mensaje bonito para alguien de la familia que esté lejos. | ☐ |
| Día 13 | Resolved en familia una pequeña duda o avería de casa preguntándole paso a paso. | ☐ |
| Día 14 | Elegid la tarea que más os ayudó esta semana y decidid convertirla en costumbre. | ☐ |

Semana 3: La semana de crear

Reto de 30 días · En familia

Día 15	Cread un cuento donde el protagonista sea uno de los niños. Leedlo esa noche.	☐
Día 16	Haced una canción sobre vuestra familia, vuestra mascota o una broma de casa. Cantadla.	☐
Día 17	Que cada uno cree una imagen de algo que imagine. Montad una pequeña "galería" en la pared.	☐
Día 18	Diseñad juntos un cómic corto con un héroe inventado por los niños.	☐
Día 19	Que el mayor de la casa cree algo que siempre quiso (un poema, un relato, un plan). Que los niños le vean crear.	☐
Día 20	Inventad un producto imposible y pedidle a la máquina su "anuncio". Reíd con el resultado.	☐
Día 21	Compartid una de vuestras creaciones de la semana con un abuelo, un tío o un amigo. Disfrutad de su cara.	☐

Semana 4: Un proyecto de la familia

Día 22	Elegid en familia un proyecto pequeño: un cuento ilustrado, un mini-recetario, un álbum del año, una canción para alguien.	☐
Día 23	Repartid los papeles: quién decide qué, quién escribe, quién elige las imágenes.	☐
Día 24 a 27	Cada día, un rato corto para avanzarlo. Que se vea crecer poco a poco.	☐
Día 28	Dadle el último repaso entre todos. Mejorad lo que no os convenza.	☐
Día 29	Terminadlo de verdad. Imprimidlo, guardadlo o enviadlo. Que exista.	☐
Día 30	Celebradlo. Enseñad vuestro proyecto a alguien y contad cómo lo hicisteis. Tachad la última casilla del cartel.	☐



Escanea para conseguir los tres libros en Amazon
freshlab.es/ai-book/reto